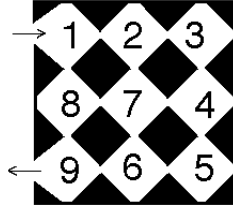


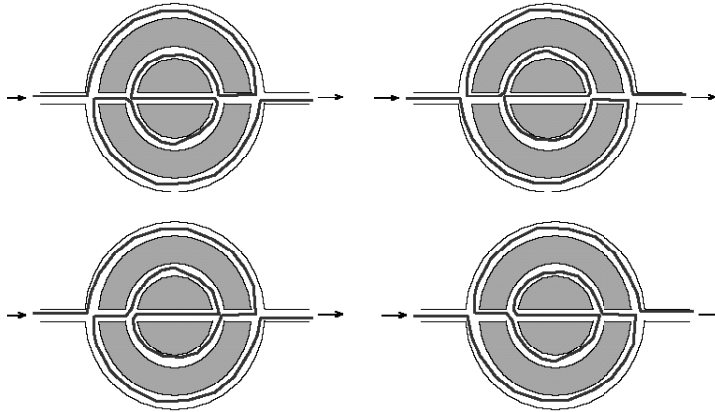
Réponses Demi-finales 2002

1 - CANARD SUR DAMIER (coefficient 1)
28 cases.



2 - VISITE GUIDÉE (coef. 2)

3 - LE TRAJET D'ARIANE (coefficient 3)
quatre trajets possibles

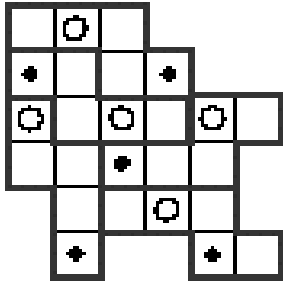


4 - DE A à Z (coefficient 4)
4 km

5 - CYCLOPUCE (coefficient 5)
13 secondes

6 - CADENAS À CODE (coefficient 6)
13 mouvements

7 - LES AMANDIERS ET LES OLIVIERS (coef. 7)

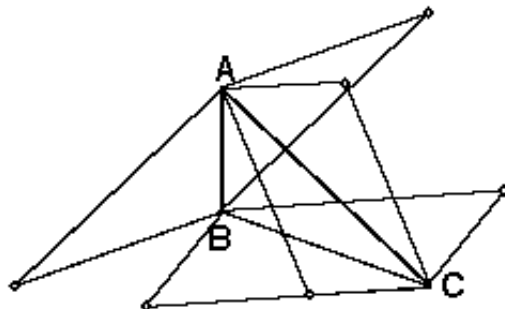


8 - LA TABLE DE MATHILDE (coefficient 8)
x 2 9 10 1 7 5

9 - SAUT EN 2002 (coefficient 9)
1 solution : 1982

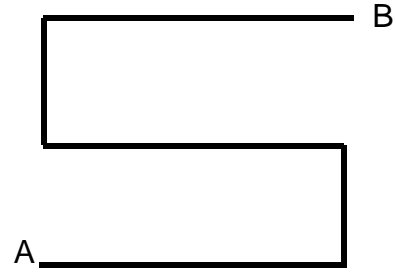
10 - L'AMI DES CORDONNIERS (coefficient 10)
1429 secondes

11 - À LA RECHERCHE DU TRÉSOR (coefficient 11)
6 endroits : voir dessin ci-contre



12 - LES MENTEURS DU CONGRÈS (coefficient 12)
1 solution : 250

13 - BALADE DANS UN AQUARIUM (coefficient 13)



14 - LES QUATRE NOMBRES (coefficient 14)
6 solutions :

1	2	3	123
1	2	3	132
1	2	3	213
1	2	3	231
1	2	3	312
1	2	3	321

15 - LAVIEILLE CALCULATRICE (coefficient 15)
4 solutions :

1	2	3
2	4	5
2	4	6
3	6	9

16 - ORDRE PAS TRÈS NATUREL (coefficient 16)
3 solutions :

0	3	1	4	2	5
1	4	2	0	3	6
2	0	3	1	4	7

17 - LE JEU DE LA FACTORIELLE (coefficient 17)
1 solution : 7

18 - LA PROMENADE DE LA FOURMI (coefficient 18)
1 solution : 105 mm.

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problèmes numéros 14, 15, 16 :

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 7) pour les problèmes 14 et 15 et (0 ; 8) pour le problème 16. Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 14), (0 ; 15) ou (0 ; 16) selon le numéro du problème.

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n)

* **si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**