

Jeu des Multiples

But du jeu :

Placer 5 jetons de sa couleur en ligne (verticale, horizontale ou en diagonale) : l'alignement peut être disjoint, mais non interrompu par un pion adverse.

L'alignement des A est gagnant, même avec des cases vides entre deux A, par contre l'alignement des B ne convient pas, car il y a un A entre les B.

A		B					
		B					
		A					
			A				
		B					
		B				A	
		B					A

Ce jeu se joue à **2 joueurs** ou éventuellement à 3 ou 4.

Règle du jeu :

- Poser sur la table une grille des nombres de 1 à 120 et un jeu de 52 cartes en une pile faces cachées.
- Chaque joueur prend une trentaine de jetons (une couleur par joueur).
- A tour de rôle, chaque joueur tire une carte du paquet qu'il peut montrer aux autres joueurs et pose ensuite un de ses jetons sur la grille de la façon suivante :
 - Si c'est une **carte nombre** (as = 1), il peut poser son jeton sur un multiple de ce nombre.
 - Si c'est un **valet**, il peut poser son jeton sur un **nombre premier**.
 - Si c'est une **dame**, il peut enlever un pion d'un autre joueur.
 - Si c'est un **roi**, il passe son tour.

Le premier qui réussit un alignement de 5 jetons a gagné.

Jeu des Diviseurs

But du jeu : avoir en fin de partie le plus de jetons de sa couleur sur le plateau de jeu.

Ce jeu se joue à **2 joueurs**.

Règle du jeu :

- Poser sur la table une grille des nombres de 1 à 120.
- Chaque joueur prend une cinquantaine de jetons (une couleur par joueur).
- Le premier joueur choisit un nombre de 1 à 120 et il pose sur la grille des jetons sur tous les diviseurs du nombre choisi : s'il oublie des diviseurs, c'est sa responsabilité et il n'est pas nécessaire de le lui communiquer.
- Ensuite le deuxième joueur choisit à son tour un nombre de 1 à 120 : cela ne peut pas être un nombre déjà couvert par un jeton. Puis il pose des jetons de sa couleur sur les cases des diviseurs du nombre choisi : si un des diviseurs de son nombre est déjà caché par l'adversaire, il redonne le jeton à celui-ci et le remplace par un jeton de sa propre couleur.
- Chaque joueur à tour de rôle joue 5 fois.
- Puis chacun compte le nombre de jetons de sa couleur qui est sur la grille : celui qui en a le plus a gagné.